

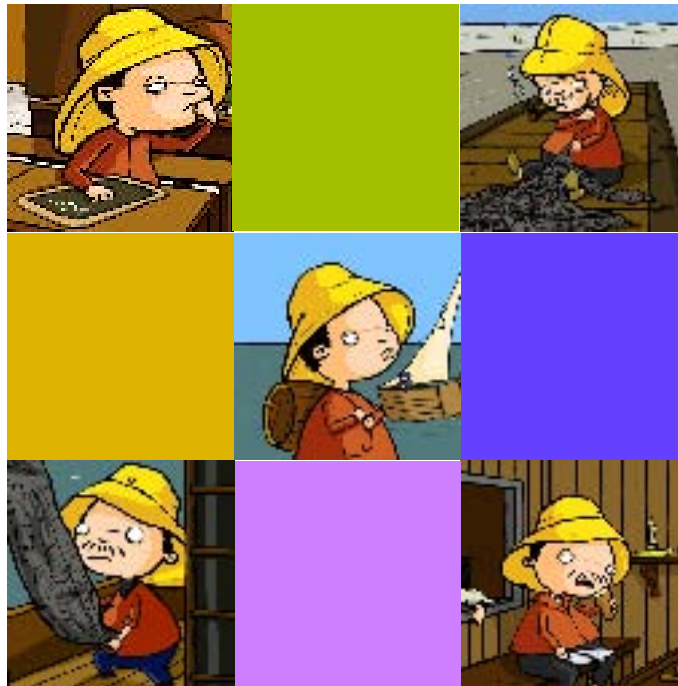
Sincfala, Museum van de Zwinstreek Knokke-Heist

Opdrachtenboekje voor het

LAGER ONDERWIJS

Graad 1

(Tweede semester eerste leerjaar en tweede leerjaar)



Pannenstraat 140 - B-8300 Knokke-Heist
Tel.: +32 50 630 872 - sincfala@knokke-heist.be

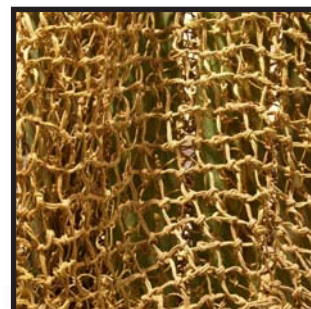
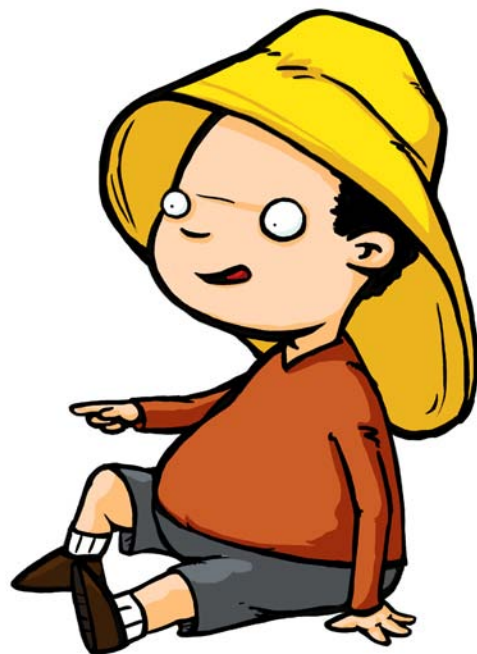
www.sincfala.be

OP HET VISSERSPLEINTJE

OPDRACHT 1

Kijk goed om je heen en omkring de dingen die je hier vindt.

*In dit huis
ben ik geboren.
Het is zoals vroeger.
Klein, vind je niet?*



VLAGGEN IN DE KLAS

In deze klas leer ik om visser te worden. We lezen zeekaarten, leggen knopen, breien netten en maken zeilen. Er is ook school op zaterdag en zondag.

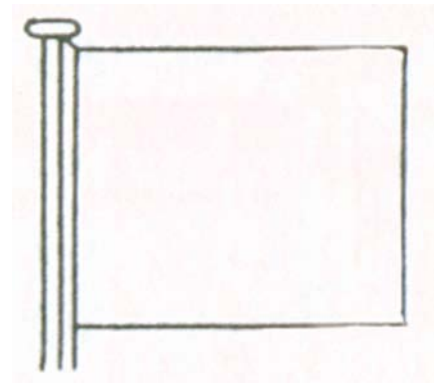


Op school leert Fonske wat de seinvlaggen zeggen.

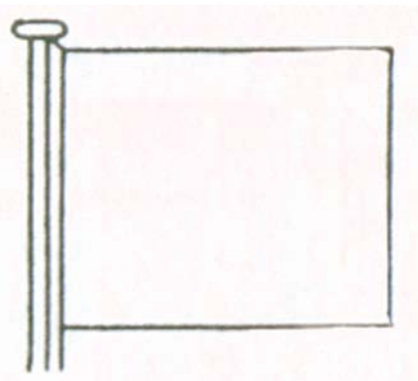
Elke vlag heeft een betekenis en stelt een letter of cijfer voor.

OPDRACHT 2

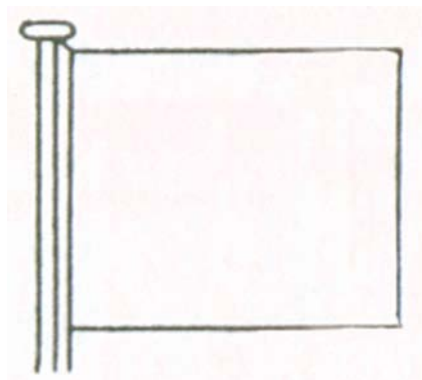
Kijk goed naar de vlaggen in de klas. Zoek de vlaggen van de letters O, N, V en C. Kleur de vlaggen op je blad in.



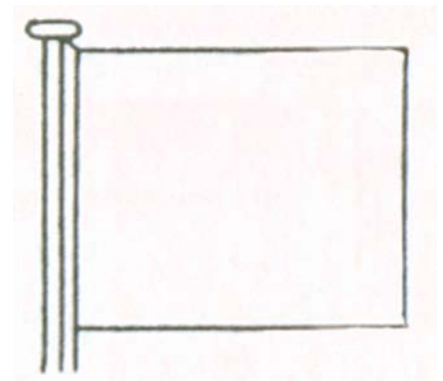
O = Man over boord



N = Nee!



V = Ik heb hulp nodig



C = Ja!



BOEIEN IN DE KLAS

In deze klas leer ik om visser te worden. We lezen zeekaarten, leggen knopen, breien netten en maken zeilen. Er is ook school op zaterdag en zondag.



OPDRACHT 3

Je vissersboot ligt op zee. Teken de vaarweg langs de boeien tot aan de haven.

Rode boei

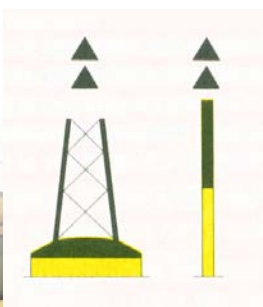
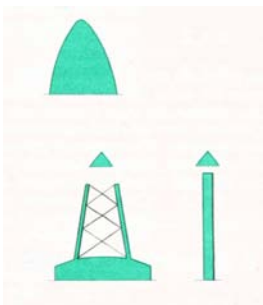
Opgelet! Gevaar!
Vaar met je boot **rechts** van de rode boei naar de haven. Links van de boei is het niet diep.

Groene boei

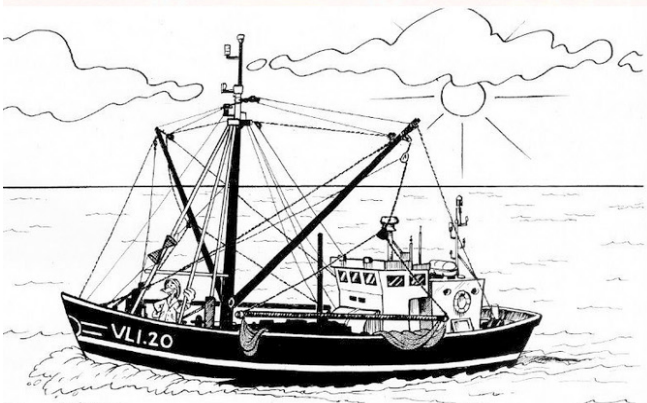
Opgelet! Gevaar!
Vaar met je boot **links** van de groene boei naar de haven. Rechts van de boei is het niet diep.

Geel-zwarte boei

Opgelet! Gevaar!
Er ligt een wrak. Neem een andere vaarweg naar de haven.



Haven



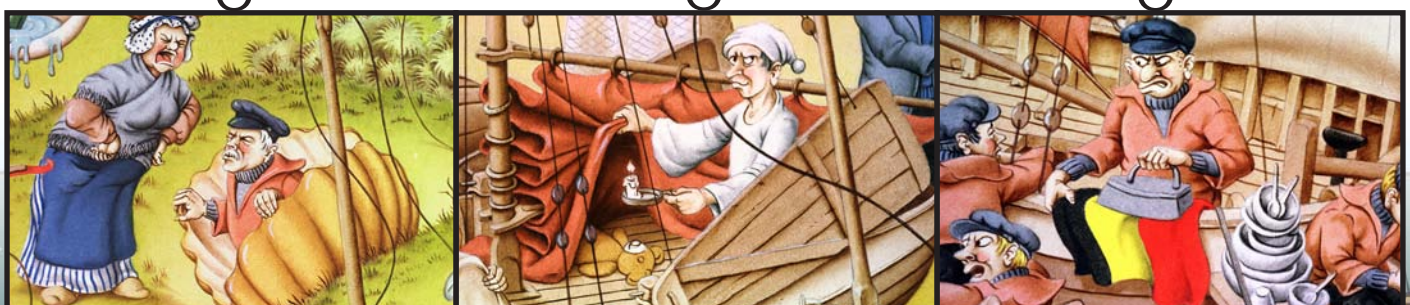
VISSERSSPREUKEN



Dit is niet zomaar een schilderij. Je vindt er bijna 100 spreuken op terug. Allemaal hebben ze te maken met de visserij.

OPDRACHT 4

Kijk goed en verbindt de afbeelding met de juiste plek op de schilderij.

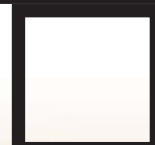
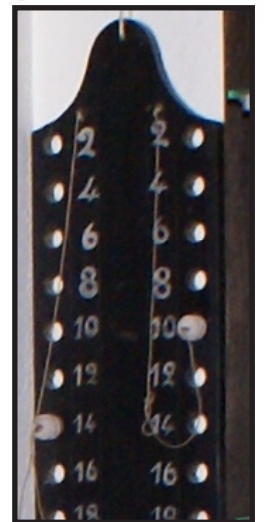
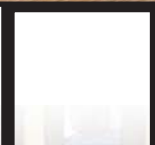
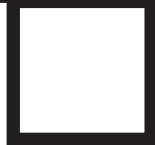


IN HET CAFÉ

OPDRACHT 5

Schrijf het cijfer van het voorwerp bij de juiste prent.

Dit café ziet er helemaal anders uit dan een café van vandaag. Hier kwam ik heel vaak om gezellig te praten met mijn vrienden.

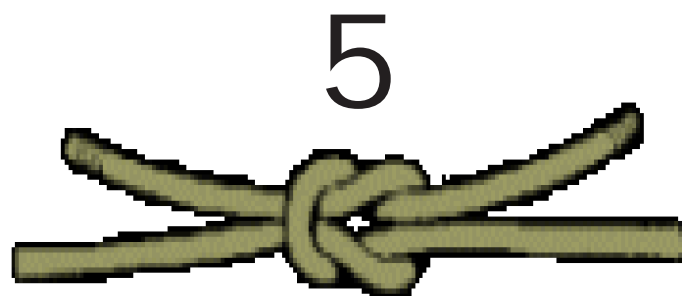
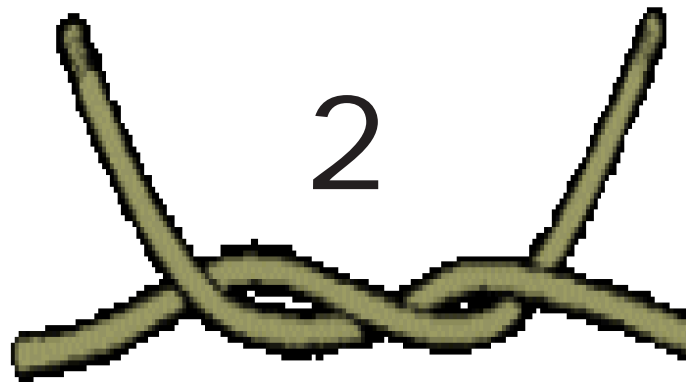
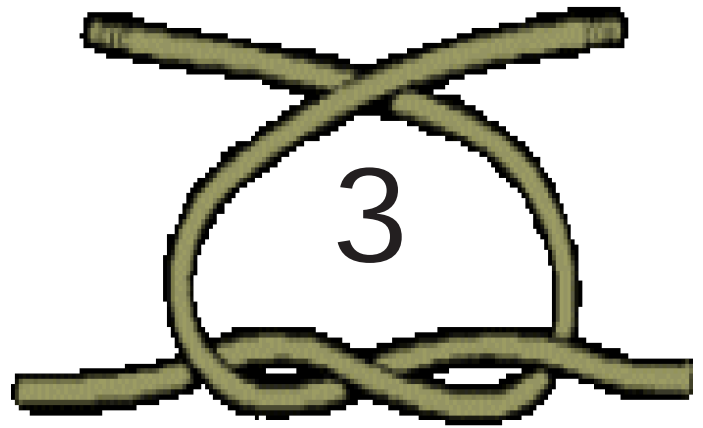
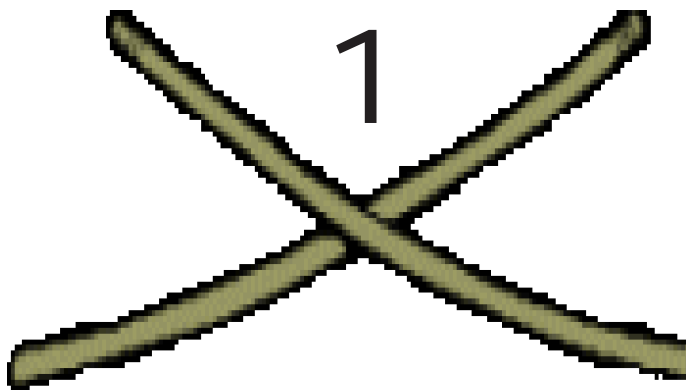


KNOPEN KNOPEN

De platte knoop is een gekende knoop. Vissers knopen er twee touwen heel stevig mee aan mekaar. Toch is het makkelijk om de knoop weer los te maken.

OPDRACHT 6

Probeer deze knoop na te knopen.



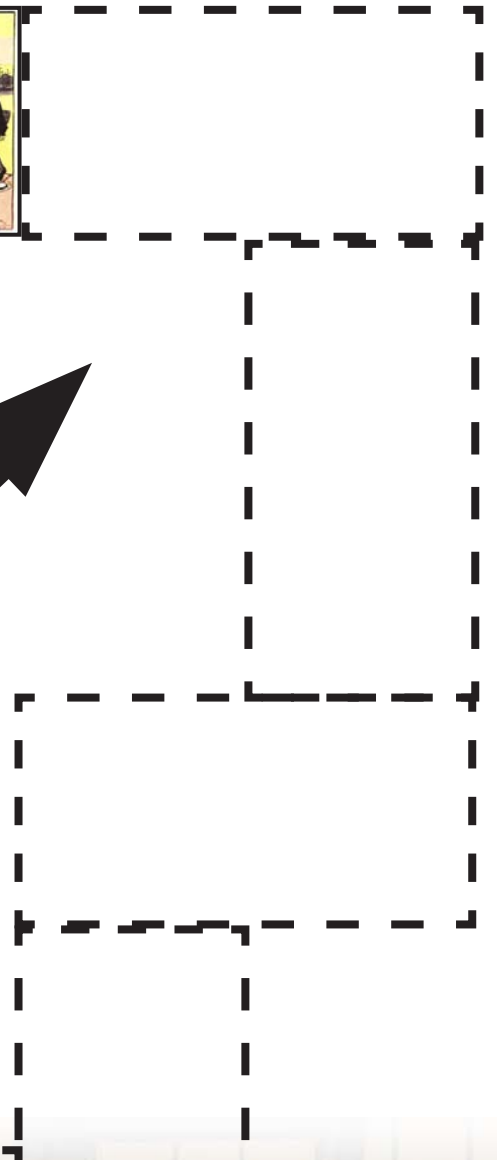
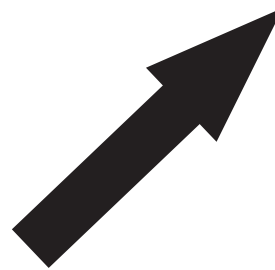
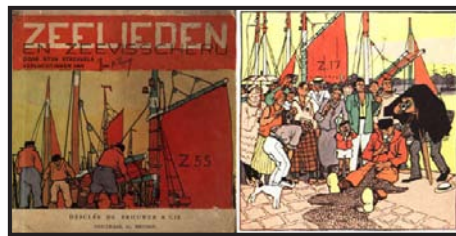
DOMINOSPEL

OPDRACHT 7



Zoek de juiste prent van Fonske bij het verhaal.

Elke domino heeft een oude en een nieuwe tekening. Leg achter elke domino een nieuwe tekening die past bij de oude tekening. Ga zo door tot al de domino's op zijn.



VISSEN GEBLAZEN

OPDRACHT 8

Vang de vissen en zeedieren.
Kijk snel op hun achterzijde en
verbindt de foto met de naam
op je blad. Veel visplezier!



MOSSEL

KRAB

GARNAAL

KREEFT

SCHOL

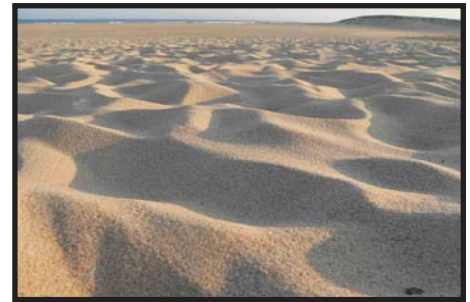


VOELMUUR

OPDRACHT 9



Steek voorzichtig één van je handen in de gaten van de voelmuur. Vul het juiste cijfer in bij elke prent.



Diefstlaat toe in museum

Wie?

Zus van Fons

De Dikke Kapitein

De Barvrouw

Een visje

Wat?

Breinaald

Boei

Visnet

Hoedje van Fons

Waar?

Op het dek

In de kraaiit

In het kraaienest

Aan wal

Sincfala, Museum van de Zwinstreek - Pannenstraat 140 - 8300 Knokke-Heist - www.sincfala.be - sincfala@knokke-heist.be - tel: +32 50 630 872



Gegetijden t.o.v. H.W. Vlissingen	
Stijgende (m)	Springtijden
1	208°
2	140°
3	09°
4	09°
5	076°

Aanduiding van het 100.000 m UTM vierkant	
DT	ET
248	5700
0,9	0,4
1,1	0,7
2,4	1,4